

## 公立大学法人尾道市立大学中期目標(案)パブリックコメント手続結果

### 1 募集期間

平成 23 年 10 月 11 日(火) から平成 23 年 11 月 10 日(木) まで

### 2 募集結果

応募者数 1 人(意見の件数 1 件)

### 3 提出方法

尾道市ホームページのご意見フォーム 1 人

### 4 意見の概要及び市の考え方

意見の概要	市の考え方
<p>芸術文化学部「ジャパニメーション学科」又は「アニメーション学科」を設置する。</p> <p>世界的に注目されている日本のアニメーションを本格的に研究する大学として認知されれば海外からの留学生を含め、活性化すると思われる。</p> <p>ただし、その内容は充実させる必要があり、年に一度でもかわぐちかいじ氏の講義を行ったり、近隣に在住の漫画家の講義などを行ってはどうか。</p> <p>京都国際マンガミュージアムや京都精華大学を参考にしてほしい。本当に成功しており、海外の学生が本気で目指す大学となっている。</p>	<p>芸術文化学部美術学科のデザインコースでは、CG、実写、アニメーション映像、映画、ゲーム等、時間変化をともなう表現やコンピュータを利用した表現などについても取り組んでいます。</p> <p>今回いただきましたご意見を参考に、これら既存のカリキュラムを拡大する方向性の中で、科目の新設や特別講義の実施について検討いたします。</p> <p>ただし、法人化後の第 1 期(平成 24 年度～平成 29 年度)の中期目標に学科の新設を掲げることは困難であると考えています。</p>